|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 1. | | Големината на една страна не треба да надмине | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | 40KB | | |  | | --- | |  | | 80KB | | |  | | --- | |  | | 100KB | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 2. | | При одредување на големината на страната се вклучуваат: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | HTML кодот | | |  | | --- | |  | | JavaScript кодовите | | |  | | --- | |  | | сликите | | |  | | --- | |  | | софтверот со кој е правена страната | | |  | | --- | |  | | големината на прелистувачот со кој се гледа страната | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 3. | | Информациите кои се напишани во тагот < meta > се користат од | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | пребарувачите | | |  | | --- | |  | | авторите | | |  | | --- | |  | | web дизајнерите | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 4. | | Ако типина брзина на еден модем е 33-42KBs за колку време ќе се вчита страна од 80KB? | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | 2 секунди | | |  | | --- | |  | | 20 секунди | | |  | | --- | |  | | 200 секунди | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 5. | | При пресметување на големината на страната | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | се земаат во обзир stylesheets | | |  | | --- | |  | | се земаат во обзир JavaScript кодовите | | |  | | --- | |  | | не се земаат во обзир stylesheets | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 6. | | Тагот < title > го опишува следниов аспект на страната: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | заглавјето | | |  | | --- | |  | | содржината | | |  | | --- | |  | | авторот | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 7. | | Просечното време за задржување на вниманието на корисникот при вчитување на страна е | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | 10 секунди | | |  | | --- | |  | | 5 секунди | | |  | | --- | |  | | 15 секунди | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 8. | | Употребата на рамки | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | не ја подобрува позицијата на страната на пребарувачите | | |  | | --- | |  | | ја подобрува позицијата на страната на пребарувачите | | |  | | --- | |  | | не влијае на позицијата на страната на пребарувачите | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 9. | | Тагот < meta > го опишува следниов аспект на страната: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | содржината | | |  | | --- | |  | | авторот | | |  | | --- | |  | | заглавјето | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 10. | | Функциите на Web мастерот се | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | адмиинстрација на сајтот | | |  | | --- | |  | | обнова на содржината на сајтот | | |  | | --- | |  | | сетирање и инсталирање на веб серверот | | |  | | --- | |  | | контакт со корисници по телефон | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 11. | | Systems analysis concerns: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | summarising the business requirements for a system | | |  | | --- | |  | | conducting research of user\'s needs for a new system | | |  | | --- | |  | | testing the performace of a system | | |  | | --- | |  | | estimating te duration of a project | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 12. | | To conduct storefront e-commerce, merchants need to organize | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | To conduct storefront e-commerce, merchants need to organize | | |  | | --- | |  | | online payment | | |  | | --- | |  | | organize multiple companies products | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 13. | | A reserve price is set by a consumer on a comparison pricing Web site to find the lowest price for a product | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | False | | |  | | --- | |  | | True | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 14. | | Although fast and convenient, it is not yet possible to conduct e-commerce 24-by-7—all day, everyday—on a worldwide basis | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | False | | |  | | --- | |  | | True | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 15. | | Supporting the shopping cart is a product catalog, which is hosted | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | on the server in the form of a database | | |  | | --- | |  | | on the client server in the form of a database | | |  | | --- | |  | | the system does not need product catalog | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 16. | | Authentication verifies that | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | the person is, in fact, who they say they are. | | |  | | --- | |  | | the money is available to make the transaction | | |  | | --- | |  | | the bank is capable of offering merchant accounts | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 17. | | Digital cash allows people who do not have credit cards to shop online. | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | True | | |  | | --- | |  | | False | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 18. | | For accessibility purposes, videos that are used on the web should be | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Captioned so that the text transcription of all audio content can be viewed from within the video player | | |  | | --- | |  | | Accompanied by a link to a text transcription of any audio used in the video file | | |  | | --- | |  | | Mailed to users on a CD | | |  | | --- | |  | | All of the above | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 19. | | What is a screen reader? | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Software that uses synthesized speech or refreshable Brraille output to read a web page | | |  | | --- | |  | | An individual that translates spoken word to sign language at instructor led University classes | | |  | | --- | |  | | Software that translates spoken word to a text display for the computer user | | |  | | --- | |  | | Software that magnifies the screen for partially sighted individuals | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 20. | | Accessible web design requires the purchase of expensive software | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | False | | |  | | --- | |  | | True | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 21. | | Laptop computers are easier for users with disabilities to operate | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | False | | |  | | --- | |  | | True | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 22. | | Што означува поимот layer: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | секој објект најчесто го сместуваме во свој layer за полесно да ја организираме работата и да правиме промени само на конкретниот објект | | |  | | --- | |  | | е една од многуте слики кои составуваат еден филм | | |  | | --- | |  | | е frame кој што ги назначува промените | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 23. | | Што означува поимот frame: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | е една од многуте слики кои составуваат еден филм | | |  | | --- | |  | | е frame кој што ги назначува промените | | |  | | --- | |  | | секој објект најчесто го сместуваме во свој layer за полесно да ја организираме работата и да правиме промени само на конкретниот објект | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 24. | | Што значи поимот векторска графика: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | графиката може да се зголемува и намалува до било која големина без губење на квалитетот и јасноста | | |  | | --- | |  | | графиката може да се намалува до било која големина без губење на квалитетот и јасноста | | |  | | --- | |  | | графиката може да се зголемува до било која големина без губење на квалитетот и јасноста | | |  | | --- | |  | | графиката може да се зголемува и намалува до било која големина со мало губење на квалитетот и јасноста | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 25. | | Со Silverlight се развиваат \_\_\_\_\_\_\_ апликации. | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | RIA | | |  | | --- | |  | | Java | | |  | | --- | |  | | Flash | | |  | | --- | |  | | C++ | | |  | | --- | |  | | .NET | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 26. | | Како краен продукт од Flash се добива \_\_\_\_\_\_ датотека. | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | .swf | | |  | | --- | |  | | .lzx | | |  | | --- | |  | | .xml | | |  | | --- | |  | | .java | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 27. | | DHTML е колекција од лседниве технологии: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | HTML | | |  | | --- | |  | | JavaScript | | |  | | --- | |  | | CSS | | |  | | --- | |  | | DOM | | |  | | --- | |  | | XML | | |  | | --- | |  | | .NET | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 28. | | Во кои два тага се поставуваат .swf датотеките: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | < object > | | |  | | --- | |  | | < embed > | | |  | | --- | |  | | < body > | | |  | | --- | |  | | < title > | | |  | | --- | |  | | < script > | | |  | | --- | |  | | < font > | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 29. | | Silverlight е продукт на: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Microsoft | | |  | | --- | |  | | Adobe | | |  | | --- | |  | | QuickTime | | |  | | --- | |  | | OpenLaszlo | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 30. | | Кои од следниве се скриптирачки јазици: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | JavaScript | | |  | | --- | |  | | VBScript | | |  | | --- | |  | | Unix | | |  | | --- | |  | | Linux | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 31. | | Silverlight е дизајниран да работи со: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | XAML | | |  | | --- | |  | | JavaScript | | |  | | --- | |  | | VBScript | | |  | | --- | |  | | C# | | |  | | --- | |  | | HTML | | |  | | --- | |  | | DHTML | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 32. | | Тагот < FRAMESET ROWS=\"50%, 50%\" > | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Врши поделба на екранот на две редици кои завземаат 50% од екранот | | |  | | --- | |  | | Е неправилно напишан таг | | |  | | --- | |  | | Е невозможен | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 33. | | Доколку како големина се дефинира 50% кај единствената рамка колона тогаш екранот ќе се | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Подели на две еднакви по големина колони | | |  | | --- | |  | | Подели на една колона со големина 50 пиксели | | |  | | --- | |  | | Не е позната големината на останатиот дел од екранот | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 34. | | Сликите поставени во документот | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Може да се со различна големина | | |  | | --- | |  | | Се со фиксна големина | | |  | | --- | |  | | Се со големина 50 х 50 пиксели (лого) | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 35. | | поделбата на екранот на рамки | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | нема предефиниран редослед | | |  | | --- | |  | | мора да се започне со рамка од лево | | |  | | --- | |  | | мора да се започне со рамка од горе | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 36. | | Кои се предностите на CMS алатките | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Лесни се за употреба | | |  | | --- | |  | | Флексибилни | | |  | | --- | |  | | Со нив лесно се додаваат содржини и слики | | |  | | --- | |  | | немаат едноставен и уникатен администраторски дел за управување со содржината на веб страната | | |  | | --- | |  | | Дизајнирани се да бидат употребувани од професионални веб мајстори | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 37. | | Содржината на веб страните со помош на CMS алатките можат да ја уредуваат | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | овластени корисници | | |  | | --- | |  | | сите корисници | | |  | | --- | |  | | неовластени корисници | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 38. | | Кои се негативностите на статичкото уредување на веб страните и нивно објавување | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Дизајнирани се да бидат уредувани од професионални веб мајстори | | |  | | --- | |  | | Флексибилни | | |  | | --- | |  | | лесно се додаваат содржини и слики и од страна на не технички обучен мајстор | | |  | | --- | |  | | Имаат едноставен и уникатен администраторски дел за управување со содржината на веб страната | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 39. | | Имплементации на серверска страна со преведувач кој произведува XForms форми се: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | IBM Workplace Forms | | |  | | --- | |  | | AJAXForms | | |  | | --- | |  | | formsPlayer | | |  | | --- | |  | | FormFaces | | |  | | --- | |  | | Convex | | |  | | --- | |  | | Ниту еден од наведените одговори | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 40. | | Статичните веб форми се напишани во: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | HTML | | |  | | --- | |  | | XHTML | | |  | | --- | |  | | C | | |  | | --- | |  | | Visual Basic | | |  | | --- | |  | | Perl | | |  | | --- | |  | | JavaScript | | |  | | --- | |  | | VBScript | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 41. | | XForms се: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Динамични форми | | |  | | --- | |  | | XML базирани форми | | |  | | --- | |  | | Статични форми | | |  | | --- | |  | | Ниту еден од наведените одговори | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 42. | | 100% процесирање на XForms на клиентската страна и ажурирање на податоци преку чисто Ajax процесирање со XForms стандардот овозможува | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | FormFaces | | |  | | --- | |  | | AJAXForms | | |  | | --- | |  | | Chiba | | |  | | --- | |  | | Orbeon Forms | | |  | | --- | |  | | Ниту еден од наведените одговори | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 43. | | Влезни елементи на веб формите не можат да бидат: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Text box | | |  | | --- | |  | | Check box | | |  | | --- | |  | | Radio button | | |  | | --- | |  | | Text Area | | |  | | --- | |  | | Combutcon | | |  | | --- | |  | | Butconbon | | |  | | --- | |  | | Ниту еден од наведените одговори | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 44. | | Usability тестирањето може да се изврши со: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Финална графичка презентација | | |  | | --- | |  | | Рачно нацртани дизајни | | |  | | --- | |  | | Ниту едно од наведените | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 45. | | Каков кадар треба да користат големите корпорациски сајтови за тестирањето? | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Стручни вработени во агенции | | |  | | --- | |  | | Мала група на доброволци | | |  | | --- | |  | | Не е битно каков е сајтот | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 46. | | Кои три мерки се потребни да се види колку е користлив и практичен сајтот? | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Ефективност, ефикасност и сатисфакција на корисникот | | |  | | --- | |  | | Цена, боја и големина | | |  | | --- | |  | | Мотивација, стабилност и среќа | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 47. | | Како треба да се однесува организаторот на тестот? | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Да слуша внимателно | | |  | | --- | |  | | Да биде нервозен | | |  | | --- | |  | | Да критикува | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 48. | | Која е главната цел на usability тестот? | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Да видиме каков сајт имаме од корисничка гледна точка | | |  | | --- | |  | | Да се видат особините на сајтот | | |  | | --- | |  | | Да видиме дали сме најдобри | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 49. | | Добра организација на веб сајт овозможува | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Корисниците лесно да ја најдат бараната содржина | | |  | | --- | |  | | Корисниците да не можат да ја најдат содржината што ја бараат | | |  | | --- | |  | | Корисниците да бараат на други сајтови | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 50. | | Кога се користи организација на содржина по боја, оптималниот број на бои е | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | 5 различни бои | | |  | | --- | |  | | 3 различни бои | | |  | | --- | |  | | 10 различни бои | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 51. | | Кога содржината на сајтот е организирана според потребите на публиката, таа може да биде | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | По група на публика | | |  | | --- | |  | | Хронолошка организациска шема | | |  | | --- | |  | | Азбучна организациска шема | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 52. | | Кога се користи организација на содржина по боја, луѓето можат да користат максимум | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | 10 различни бои | | |  | | --- | |  | | 3 различни бои | | |  | | --- | |  | | 5 различни бои | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 53. | | DHTML ги обединува следните технологии: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Static Markup Language | | |  | | --- | |  | | client-side scripting language | | |  | | --- | |  | | CSS | | |  | | --- | |  | | AJAX | | |  | | --- | |  | | PHP | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 54. | | Жаргонот DHTML е воведен од: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Netscape | | |  | | --- | |  | | Sun | | |  | | --- | |  | | Sony | | |  | | --- | |  | | Adobe | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 55. | | Што е точно? | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | DHTML е кратенка од Dynamic Hyper Text Markup Language | | |  | | --- | |  | | DHTML не е W3C стандард | | |  | | --- | |  | | DHTML е W3C стандард | | |  | | --- | |  | | DHTML е кратенка од Dynamic Hyper Transport Marketing Layer | |  | | --- | |  | |  | |
|  |
|  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Прашање 56. | | DHTML креираните веб страни се: | |
| |  |  | | --- | --- | | **Точен одговор е:** |  | |
| |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | |  | | Статички | | |  | | --- | |  | | Динамички | | |  | | --- | |  | | Не се дефинирани | |